

Mölkky Sverige – Region Mälardalen MSRM

Södertälje Mölkky Sällskap SMS – Rytterne Mölkky – Mälarens Mölkky Sällskap MMS

SÄRSPEL (en bilaga till MSRM standardregler)

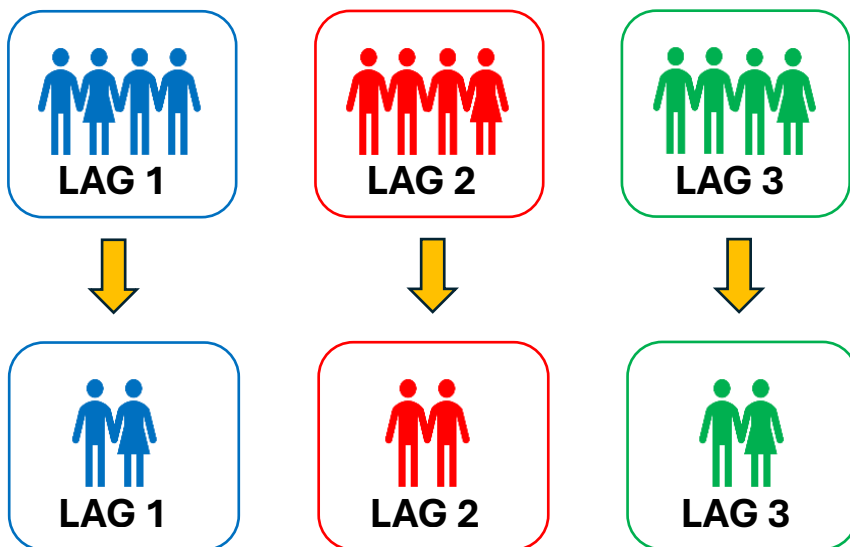
Särspel skall användas när slutresultatet är lika och har avgörande betydelse. Exempel i en final eller vid uppflyttning till högre spelgrupp, från gruppspel till semifinal till exempel.

Särspel är ett snabbt spel, där högsta poäng vinner.

Särspel kan ske mellan 2-3 lag om lagens slutpoäng är lika.

Regler:

1. Ordinarie MSRM standardregler vid tävling gäller, förutom 50 poängsregeln.
2. Ordinarie spelprotokoll används.
3. Den tidigare lagordningen gäller för vem som skall börja.
4. Ett lag skall utse 2 spelare att genomföra särspel.
5. I sarspelet spränger varje lag en gång och kastar en gång.
6. Poängen sammanräknas. Det lag med högst poäng vinner.
7. Om poängen är lika i sarspelets slut, görs detta om till ett avgörande resultat nåtts.



Tre ordinarie lag med lika poäng. Varje lag utser 2 spelare att spela särspel för vidarebefordran eller vinst.

Särspel börjar

Omgång 1: Lag 1 börjar att spränga. Därefter kastar lag 2 och sedan lag 3. Sedan kastar lag 1 och lag 2 sist lag 3.

Omgång 2: Lag 2 spränger, därefter kastar lag 3 och sedan lag 1. Sedan kastar lag 2 och lag 3 sist lag 1.

Omgång 3: Lag 3 spränger, därefter kastar lag 1 och sedan lag 2. Sedan kastar lag 3 och lag 1 sist lag 2.

Resultat enligt protokoll.

Särspel är slut

Protokoll

Lag 1	Lag 2	Lag 3
10	7	5
7	12	10
2	6	9
5	3	7
1	7	12
2	9	4
27	44	47