

# Södertälje Molkky Sällskap

## Normalregler vid tävlingar

1. Normalregler tillämpas för allt tävlingsspel arrangerat av Södertälje Molkky Sällskap.
2. I en match finns alltid 4 spelomgångar. Om antalet lag är ojämnt tas den sista spelomgångens startordning fram genom lottning.
3. Varje spel omgång går ut på att få exakt 50 poäng. Första lag som uppnår 50 poäng vinner spelomgången. Överskrider ett lag detta poängantal, faller de ner till 25 poäng. Matchvinnare är den som uppnått mest poäng under matchens samtliga spelomgångar.
4. Inför varje tävling tillsätts en domarkommitté (3 personer valda ur olika lag).
5. En genomgång av reglerna görs före spelstart av utvald person från domarkommittén.
6. Domarkommittén har högsta beslutande rang. Där under kommer matchdomare och sekreterare tillika övertrampsdomare.
7. Beslut fattat av matchdomare eller sekreterare tillika övertrampsdomare kan endast överklagas hos domarkommittén.
8. Antalet spelare i varje lag är 4 personer. Man får också ha 2 personer som reserv. Reserv kan inträda vid ordinarie spelares akuta frånfälle. Inträdet är definitivt fram till nästa spelomgång. Reserv kan också inträda vid ny spelomgång. Även då är inträdet är definitivt fram till kommande spelomgång.
9. Lottning sker om vilket lag som börjar kasta.
10. Tävlingsbanorna är rejält tilltagna ca 5 x 12 m.
11. Spelet består av en utkasts markering, tolv numrerade käglor samt en kast pinne. Kägloerna ställs upp i tät formation. 3,5 meters avstånd från utkasts markeringen. se bild.
12. Alla kast måste ske inom utkasts området, se bild.

13. Endast underhands kast är tillåtna.
14. Man lämnar alltid utkasts området genom att backa ett par steg. Man får inte gå ur utkasts området framåt eller i sidled. Vid övertramp eller felaktig utgång, förlorar kastaren poängen för laget.
15. Om det kastande laget har 37 eller fler poäng sänks poängtalet för laget till 25 vid övertramp eller felaktig utgång.
16. Om spelaren faller endast en kägla, får laget det poängantal som kägla visar. Faller spelaren två eller fler kägglor, får laget poäng efter antal fällda kägglor. Kägglor som blir lutande mot en annan kägla eller kastpinnen räknas inte.
17. Kägglorna ställs tillbaka att stå på den plats de fallit efter varje spelares kast. Kägglor som hamnar utanför banan räknas poängen på samt att dessa ställs upp igen på banan ca 25 cm från linjen/kanten.
18. Om ett lag missar tre kast i rad, faller laget ur spelomgången och poängen blir noll.

Reglerna antagna vid SMS årsmöte den 4 mars 2014. Ver. 1.1

Bild:

